

RIPASCIMENTI:

- **Cosa si intende per ripascimento?**

Il ripascimento è l'insieme dei fenomeni di trasporto e di deposito di sabbia e sedimenti che determinano l'aumento del volume di una spiaggia.

- **Perché fare un ripascimento?**

Il ripascimento artificiale ha principalmente 2 obiettivi:

- mantenere o creare spiagge fruibili dal punto di vista turistico;
- contrastare l'erosione costiera del mare.

- **Cosa sono i ripascimenti stagionali?**

I ripascimenti stagionali sono interventi a carattere manutentivo, necessari a ricostruire il profilo esistente della spiaggia dopo eventi meteorologici particolarmente intensi o comunque in seguito alla naturale azione di trasporto trasversale e longitudinale del moto ondoso. L'intervento di ripascimento è di natura stagionale quando il volume di materiale impiegato non è superiore a 10 metri cubi per ogni metro lineare di spiaggia.

- **Cosa si intende per ripascimento strutturale?**

Gli interventi finalizzati all'ampliamento e/o alla creazione di nuove spiagge sono detti ripascimenti strutturali. L'intervento di ripascimento è di natura strutturale quando il volume di materiale impiegato è superiore a 10 m cubi per metro lineare di spiaggia.

- **Quale Ente si occupa di autorizzare un ripascimento?**

Per quanto riguarda i ripascimenti stagionali è il Comune a dare l'autorizzazione, mentre i ripascimenti strutturali sono gestiti dalla Regione. In entrambi i casi è chiesto il parere di ARPAL.

- **Esistono tipologie di ripascimenti stagionali che non devono essere autorizzati da ARPAL?**

No, il parere di ARPAL deve essere sempre richiesto: tale parere non riguarda solo la compatibilità ambientale dei sedimenti ma anche la salvaguardia di certi popolamenti bentonici presenti sui fondali direttamente interessati dall'intervento, nonché la compatibilità del materiale con l'uso balneare. L'istruttoria è a titolo oneroso per il richiedente; il costo è quello indicato sul tariffario di Arpal, consultabile alla pagina <http://www.arpal.gov.it/1-agenzia/prodotti-e-servizi/tariffario.html>

- **Quali regole bisogna rispettare?**

Il materiale asportato deve essere sottoposto all'analisi granulometrica e la sua composizione chimica deve essere compatibile con le caratteristiche del fondo naturale (come indicato nel Decreto di Giunta della Regione Liguria n. 1446 del 2009). Ad esempio è importante considerare la concentrazione di "pelite" (la sabbia di granulometria più fine, di dimensione inferiore a 0,060 mm di diametro) in quanto questa è responsabile del grado di torbidità dell'acqua.

Queste analisi possono non essere effettuate solo nel caso in cui il materiale depositato provenga dallo stesso "paraggio" (settori di costa posti all'interno delle unità fisiografiche che possono essere considerati indipendenti per mareggiate "ordinarie", cioè con tempi di ritorno dell'ordine

dell'anno).

Al fine di individuare e giustificare le scelte progettuali, le domande per l'approvazione dei progetti stagionali di ripascimento degli arenili devono essere corredate da una relazione tecnica, contenente indicazioni relative

- ✓ al sito di intervento,
- ✓ al materiale che si intende utilizzare per il ripascimento,
- ✓ alle modalità di realizzazione dell'intervento.

- **Quale materiale viene utilizzato per effettuare un ripascimento?**

Possono essere utilizzati sedimenti provenienti da una cava, da una spiaggia, dall'alveo di un fiume, dal fondale marino, ecc. In ogni caso, il luogo di provenienza del materiale deve sempre essere specificato. La provenienza incide sul tipo e la quantità di parametri analitici che debbono essere presentati nella relazione tecnica di accompagnamento alla domanda di autorizzazione: per esempio, per materiali provenienti da dragaggi di alveo fluviale, occorre effettuare anche alcune prove batteriologiche. Tutte le specifiche tecniche sono contenute nel Decreto di Giunta della Regione Liguria n. 1446 del 2009, scaricabile sul sito del Bollettino Ufficiale della Regione Liguria, alla pagina http://www.bur.liguriainrete.it/ArchivioFile/B_000000124209472000.pdf

